

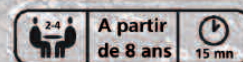
# 7 familles



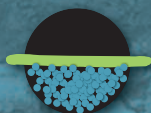
## RÈGLE DU JEU

Le but du jeu est de regrouper le plus grand nombre de familles possible.

Un des joueurs bat les cartes et en distribue 7 à chaque joueur. Le reste constitue la pioche. Le voisin à gauche du donneur parle le premier. Il demande à un joueur de son choix s'il a une carte d'une famille dont il a déjà une carte et qu'il cherche à compléter. Par exemple il dit « Dans la famille Macrofaune, je voudrais le ver de terre ». Les 6 noms composant la famille sont inscrits en haut de chacune des cartes. Si cet autre joueur possède la carte, il doit lui donner. Si le demandeur obtient la carte qu'il voulait, il peut rejouer une autre fois. S'il n'obtient pas la carte demandée, il prend une carte dans la pioche. Si la carte piochée est la carte demandée, il dit « bonne pioche » et rejoue, sinon c'est au tour du joueur suivant. Dès qu'un joueur réunit une famille, il la pose devant lui et rejoue. Le gagnant est le joueur qui obtient le plus de familles.



La **vie**  
cachée  
des  
**sols**



MicroFaune



MésoFaune



MacroFaune



Mégafaune



Sol



Végétal



Scientifique